



University  
of Basel

# Struktur eines Java Programms

Marcel Lüthi, Universität Basel

# Ein erstes Java Programm

```
class Hello {  
  
    // Das Programm beginnt die Ausführung immer  
    // mit der main-Methode  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```

---

# Ein erstes Java Programm

```
class Hello {  
    // Das Programm beginnt die Ausführung immer  
    // mit der main-Methode  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```

# Ein erstes Java Programm

```
class Hello {  
    // Das Programm beginnt die Ausführung immer  
    // mit der main-Methode  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```

---

# Ein erstes Java Programm

```
class Hello {  
  
    // Das Programm beginnt die Ausführung immer  
    // mit der main-Methode  
    public static void main(String[] args) {  
  
        System.out.println("Hello World!");  
  
    }  
}
```

---

# Ein erstes Java Programm

```
class Hello{  
  // Das Programm beginnt die Ausführung immer  
  // mit der main-Methode  
  public static void main(String[] args){System.out.println("Hello World!");}}
```

---

# Ein erstes Java Programm

```
classHello {  
  
    // Das Programm beginnt die Ausführung immer  
    // mit der main-Methode  
    publicstaticvoidmain(String[]args) {  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```

---

# Ein erstes Java Programm

```
class Hello {  
  
    // Das Programm beginnt die Ausführung immer  
    // mit der main-Methode  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```

---